

# 数字媒体艺术专业培养方案

## Digital Media Art

学科门类：艺术学

专业代码：130508

### 一、专业培养目标和培养要求

本专业旨在培养具有较高人文、艺术素质，具备扎实、系统的数字媒体艺术基础理论和基本知识，能够把艺术设计的新理念与数字化技术相结合，采用数字化手段进行艺术设计、研究与创新，能够胜任数字媒体艺术领域的研究、开发、设计、编创与制作等工作，面向设计实践第一线的具有现代创新意识的艺术和技术相结合的复合型高级专业人才。

本专业要求学生了解和初步掌握数字媒体艺术领域的新动向和新技术，具有一定的数字媒体艺术欣赏、艺术设计和艺术创意能力、审美能力和设计能力，接受系统的数字制作设备操作、数字媒体产品设计、制作等方面的专业训练，具有平面设计、立体设计、概念设计、内容制作及质量评价的综合能力，能运用所学知识去分析和解决实际问题，具有高度的社会责任心、适应能力和团队协作精神。

毕业生的知识、能力和素质要求如下：

#### （一）知识要求

1. 了解艺术、计算机等学科的基本理论和知识；
2. 掌握素描、速写、摄影摄像、计算机图形学基础、数字色彩、视频、音频信息处理与传输、动画与游戏设计等方面的基本知识；
3. 掌握平面设计、立体设计、影视剪辑、数字电影特效、动画、游戏等的设计方法；
4. 掌握文献检索、资料查询和收集的基本方法；
5. 掌握一门外语语言，适应数字媒体艺术国际化的要求；
6. 了解数字媒体艺术的前沿和发展动态。

#### （二）能力要求

1. 具有一定的数字媒体艺术欣赏、艺术设计和艺术创意能力；
2. 具有较强获取知识、应用知识和创新知识能力，能够综合运用上述所学知识将数字媒体艺术成功应用于各设计领域；
3. 具有较强的创造思维能力、适应能力、分析和解决问题的能力。

#### （三）素质要求

1. 思想道德素质：热爱祖国，拥护中国共产党，树立科学的世界观、人生观和价值观；具有责任心和社会责任感；具有法律意识，自觉遵纪守法；具有较高职业道德修养；具有诚信意识和团队精神；
2. 文化素质：具有一定的文学艺术修养、人际沟通能力和现代意识；
3. 身心素质：具有较好的身体素质和心理素质；
4. 专业素质：掌握科学思维方法和科学研究方法；具备求实创新意识和严谨的科学素养；具有一定的数字影视产业意识和商业效益意识。

### 二、专业培养特色

艺术与技术相融合，突出学生在动画创作与设计、游戏角色设计、平面与三维设计方面的能力培养。专业师资力量雄厚，授课教师均为山东省高校优秀科研创新团队成员，具有一流的教学水平和科学研究能力。

依托数字媒体内容省级示范教学中心，该专业具有一流的实训环境，这为学生实践动手能力的培养提供了坚实支撑。

### 三、主干课程

数字媒体导论、艺术设计概论、素描基础、设计速写、动画运动规律、计算机图形学基础、动画概论、动画设计与制作、数字色彩、多媒体编程、非线性编辑技术、人机交互技术、计算机游戏、虚拟现实技术等。

### 四、学制

本科标准学制为 4 年。根据学校学分制管理规定，实行 3-8 年弹性学制，学生可提前 1 年或延长 2 年毕业。

### 五、毕业学分要求

本专业要求学生修满指导性教学计划中规定的课程总学分 170 学分和各模块应修学分，方准毕业，其中：

1. 通识课程 55 学分，占总学分的 32.35%，其中，通识必修课 37 学分，通识选修课最低修读 18 学分，且需修满每个模块要求的最低学分。
2. 学科基础课程 40 学分，占总学分的 23.54%。
3. 专业课程 55 学分，占总学分的 32.35%，其中，专业必修课 27 学分，专业选修课最低修读 28 学分。
4. 独立设置的实践教学环节 20 学分，占总学分的 11.76%。

### 六、学位授予

按要求完成学业，达到毕业学分要求，并符合学士学位授予条件者，授予艺术学学士学位。

### 七、课程体系及学分学时分配

课程体系框架及学分学时统计表

课程类别		课程总学分	课程总学时	学时类型		学期、周数、周学时分配							
				理论	实践	一	二	三	四	五	六	七	八
通识课	通识必修课	37	653	653		11	10	10	9				
	通识选修课	18	306	306			3	3	3	3	3	3	
	小计	55	959	959		11	13	13	12	3	3	3	
学科基础课		40	796	474	322	18	13	9	5	5			
专业课	专业必修课	27	578	340	238		5	4	9	7	9		
	专业选修课	28	612	340	272			8	4	8	8	8	
	小计	55	1190	680	510		5	12	13	15	17	8	
独立设置的实践教学环节		20	170		170								
合计		170	3115	2113	1002	29	31	34	30	23	20	11	

## 八、教学计划进程表

### 数字媒体艺术专业教学计划进程表（通识课平台）

课程类别	课程代码	课程名称	课程总学分	课程总学时	学时类型		学期、周数、周学时分配							
					理论	实践	一	二	三	四	五	六	七	八
							14	17	17	17	17	17	17	8
通识必修课	11200011	形势与政策 Current Situation and Policies	2	讲座			√	√	√	√	√	√	√	√
	11200081	思想道德修养与法律基础 Moral Education and Basics of Law	3	42	42		3							
	11200031	中国近现代史纲要 Outline of Modern Chinese History	2	34	34			2						
	11200041	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 Introduction to Mao Zedong Thought and Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristics	4	68	68				4					
	11200051	马克思主义基本原理概论 Introduction to Principles of Marxism	3	51	51					3				
	13200011	大学语文 College Chinese	2	34	34			2						
	15200051	大学英语 I College English I	4	56	56		2+2							
	15200061	大学英语 II College English II	4	68	68			2+2						
	15200071	大学英语 III College English III	4	68	68				2+2					
	15200081	大学英语 IV College English IV	4	68	68					2+2				
	12200011	体育 I Physical Education I	1	28	28		2							
	12200021	体育 II Physical Education II	1	34	34			2						
	12200031	体育 III Physical Education III	1	34	34				2					
	12200041	体育 IV Physical Education IV	1	34	34					2				
	41100666	大学生心理健康教育 College Students' Mental Health Education	1	34	34		2							
小 计			37	653	653		11	10	10	9				
通识选修课	特色化课程		≥2											
	人文科学类		≥2											
	社会科学类		≥2											
	自然科学类		≥2											
	语言与写作类		≥2											
	小 计			18	306	306			3	3	3	3	3	3

### 数字媒体艺术专业教学计划进程表（学科基础课平台）

课程类别	课程代码	课程名称	课程总学分	课程总学时	学时类型		学期、周数、周学时分配										
					理论	实践	一	二	三	四	五	六	七	八			
							14	17	17	17	17	17	17	8			
学科基础必修课	18302241	数字图像编辑基础 Fundamentals of Digital Image Editing	4	70	42	28	3+2										
	18300041	数字媒体导论（双语） Introduction to Digital Media	2	28	28		2										
	19200011	艺术设计概论 Introduction to Art Design	2	28	28		2										
	19200021	素描基础 Introduction to Sketch	3	56	28	28	2+2										
	18301191	图形显示与编程基础 Graphical Display and Programming Fundamentals	4	70	42	28	3+2										
	18300641	数字色彩（双语） Digital Color	3	68	34	34		2+2									
	18300651	计算机图形学基础 Fundamentals of Computer Graphics	4	85	51	34			3+2								
	18300661	动画概论 Introduction to Computer Animation	4	85	51	34		3+2									
	18300681	动画运动规律 Dynamic Law of Animation	3	68	34	34			2+2								
	19310101	设计速写 Design Sketches	3	68	34	34		2+2									
	18302251	网络多媒体基础 Fundamentals of Network Multimedia	4	85	51	34				3+2							
	18302261	数字电影特效 Digital Video Effects	4	85	51	34					3+2						
	小 计			40	796	474	322	18	13	9	5	5					

### 数字媒体艺术专业教学计划进程表（专业课平台）

课程类别	课程代码	课程名称	课程总学分	课程总学时	学时类型		学期、周数、周学时分配							
					理论	实践	一	二	三	四	五	六	七	八
							14	17	17	17	17	17	17	8
专业必修课	18300711	非线性编辑技术 Non-linear Editing Technology	4	85	51	34		3+2						
	18300721	人机交互技术 Human-Computer Interaction Technology	2	34	34					2				
	18302271	摄影与摄像 Photography and Videography	3	68	34	34			2+2					
	18302211	三维设计与创意 3-D Design and Creativity	4	85	51	34						3+2		
	18300741	产品造型设计 Production Model Design	3	68	34	34				2+2				
	18300751	计算机游戏概论 Introduction to Computer Game	4	85	51	34				3+2				
	18302281	平面设计与创意 Creative Plane Design	4	85	51	34					3+2			
	18300771	虚拟现实技术 Virtual Reality Technology	3	68	34	34						2+2		
		小 计		27	578	340	238		5	4	9	7	9	

## 数字媒体艺术专业教学计划进程表（专业课平台）

课 程 类 别	课 程 代 码	课 程 名 称	课 程 总 学 分	课 程 总 学 时	学 时 型		学 期、周 数、周 学 时 分 配											
							一	二	三	四	五	六	七	八				
					理 论	实 践	14	17	17	17	17	17	17	17	8			
专 业 选 修 课  最 低 选 修 28 学 分	游 戏 设 计 方 向	18302293	设计史 History of Design	2	34	34		2										
		18300783	实用图形技术 Applied Graphics Technology	3	68	34	34			2+2								
		18300823	游戏创意与策划 Creative Computer Game Planning	3	68	34	34					2+2						
		18301813	Java 脚本语言 Java Scripting Language	3	68	34	34				2+2							
		18300883	手机游戏开发 Mobile Game Development	3	68	34	34						2+2					
		18300703	数据库原理及应用 Database Theory and Application	3	68	34	34						2+2					
	动 画 创 作 方 向	18300793	动画设计与创作 Animation design and production	3	68	34	34			2+2								
		18301023	多媒体信息检索 MultiMedia Information Retrieval	2	34	34					2							
		18300803	数字媒体新技术与 艺术欣赏 New Technology of Digital Media and Art Appreciation	2	34	34					2							
		18300813	CG 艺术创作 CG Artistic creation	2.5	51	34	17				2+1							
		18300873	新媒体动画创作 Animation of New Media	3	68	34	34						2+2					
		18300853	网页设计与开发 Web Design and Development	3	68	34	34									2+2		
		18300893	数字媒体后期制作 Late Execution of Digital Media	3	68	34	34									2+2		
		小 计			28	612	340	272			8	4	8	8	8	8		

专业选修课的“小计”一行中，“学期、周数、周学时分配”栏所列数字是建议学生各学期修读的学时，学生可根据自身情况予以调整。



